

Time of export: 03.04.2025. 04:51:53

Repository: repositorij.foi.unizg.hr

Number of records on this URL: 214

Records exported: 100

<b>Title</b>	<b>URL</b>	<b>Authors</b>	<b>Host item title</b>
Dizajn i implementacija proširenja za igru GTA temeljenog na pokretaču igre RAGE-MP		Petreković, Domagoj	
Primjena uzoraka dizajna i dobrih praksi pri razvoju mobilnih aplikacija u Kotlinu		Zovko, Dragan	
Arhitekture mobilnih aplikacija razvijanih okvirom React Native		Potočki, Helena	
Detekcija označenih odgovora na pisanom ispitu primjenom tehnika procesiranja slike		Nižić, Luka Krševan	
Funkcionalno programiranje korištenjem programskog jezika F#		Šemiga, Petar	
Inverzija ovisnosti kao arhitekturni konstrukt u dizajnu mobilnih aplikacija		Jalžabetić, Rikardo	
Mobilni uređaj kao instrument prikupljanja i obrade podataka u domeni interneta stvari		Lončar, Nino	
Monetizacija mobilnih aplikacija i igara		Budić, Filip	
Primjena aspektno orijentiranog programiranja pri razvoju programskih proizvoda		Škudar, David	
Razvoj softvera otvorenog koda		Ritoša, Matej	
Razvoj višeploatformskih aplikacija korištenjem .NET MAUI okvira		Štura, Marino	
Alati za izradu sadržaja proširene stvarnosti		Vršćak, Marko	
Analiza i usporedba tehnologija za izradu grafičkih korisničkih sučelja u stolnim aplikacija		Kurtanjek, Karlo	

Okvir za integraciju Magento e-trgovine i Adobe Experience Managera		Miroić, Luka	
Specifikacija i primjena RESTful servisa pri razvoju programskih proizvoda		Žunek, Dario	
Primjena tehnologija razgovornih robota u modernim programskim proizvodima		Viljevac, David	
Tehnologije registracije i prijave s implementacijom u Kotlinu		Ivanović, Toni	
Otvoreni okvir za upravljanje korisničkim računima u Oracle DBMS		Nikšić, Goran	
Analiza i usporedba rješenja za generiranje izvještaja kompatibilnih s uređivačem teksta Word		Vuger, Patrik	
Analiza pristupa za generiranje koda u .NET-u		Kljaić, Matija	
Primjena metaprogramiranja u razvoju alata za analizu podatkovnih rezultata softverskog sustava		Bičak, Sebastijan	
Primjena okvira pri razvoju softvera temeljenog na lancu blokova		Težak, Dominik	
Upotreba normi ISO/IEC 2502n u procjeni kvalitete programskih proizvoda		Rosandić, Borna	
Dizajn korisničkog iskustva primjenom metodike Lean UX		Arki, Marija	
Testiranje korisničkog iskustva u procesu izrade e-usluga		Lupoglavac, Klara	
Integracija tehnologije ulančanih blokova u aplikacije za Android		Iličić, Krešimir	
Automatizirano testiranje softvera		Krajačić, Rudolf	
Izrada alata za generiranje C# programskog koda		Kranjčina, Karlo	
Razvoj pametnih ugovora		Špiranec, Leon	
Reaktivno programiranje korištenjem biblioteke ReactiveX		Bužić, Patrik	
Agilno planiranje i procjena u razvoju softvera		Valent, Antonio	
Analiza mogućnosti migracije C#.Net stolnih aplikacija na web tehnologije		Šumak, Antonio	
Implementacija predviđanja pomoću strojnog učenja pri razvoju programskih proizvoda u Microsoftovim tehnologijama		Gardijan, Karlo	

Integracija i primjena interneta stvari, ugrađenih sustava i mobilnih aplikacija		Jančić, Mislav	
Dizajn i implementacija modularnosti mobilnih aplikacija pisanih u Flutteru		Kunštek, Antonio	
Statička analiza programskog koda pri razvoju programskih proizvoda		Ljubas, Dario	
Proces razvoja više-platformskih mobilnih aplikacija u razvojnom okviru Flutter		Kovačić, Silvio	
Izrada programskog alata za implementaciju simpleks metode		Belcar, Petar	
Izrada prototipa mobilne aplikacije za virtualnu zdravstvenu skrb		Barić, Ana	
Razlike u organizaciji rada između agilnog i vodopadnog pristupa u razvoju programskih proizvoda		Kordić, Iva	
Migracija postojećih aplikacija za iOS na SwiftUI razvojni okvir		Badrov, Jan	
Budućnost tehnologija za razvoj stolnih programskih proizvoda		Tomljenović, Vid	
Arhitekturni redizajn mobilnih aplikacija za Android		Matijević, Mislav	
Utjecaj digitalne zrelosti, konkurentskih prioriteta i stilova odlučivanja na namjeru prihvaćanja digitalnih tehnologija u mikro i malim organizacijama		Dobrinić, Dunja	
Digital Innovation Hub as Intermediary and Value Delivery System		Jurčić, Marina	
Usporedba mogućnosti dizajna korisničkih sučelja za Android pomoću XML-a i Jetpack Composea		Godek, Tomislav	
Arhitekturni dizajn aplikacije za vođenje evidencije o specijalističkom usavršavanju doktora medicine		Capek, Dino	
Integracija tehnologije TensorFlow pri razvoju programskih proizvoda		Gatarić, Jakov	
Izrada višepatformskih mobilnih aplikacija korištenjem okvira Flutter		Lubar, Marina	
Korištenje agilnih metoda vođenja projekata u razvoju IT usluga		Maran, Mia	
Primjena slojevite arhitekture u razvoju stolne aplikacije za emitiranje zvučnih obavijesti		Koprek, Zvonimir	
Primjena uzoraka dizajna u izradi sloja pristupa podacima		Kulenović, Dario	

Korištenje tehnologija mobilnog plaćanja pri razvoju aplikacija za iOS		Radić, Pero	
Napredni koncepti razvoja mobilnih aplikacija u Kotlinu		Listeš, Daniela	
Primjena paradigme čiste arhitekture pri razvoju mobilnih aplikacija za iOS		Martan, Dino	
Primjena razvojnog okvira Kotlin Multiplatform Mobile pri razvoju mobilnih aplikacija za više platformi		Dujaković, Stanko	
Testiranje Flutter aplikacija u kontekstu procesa DevOps-a		Papac, Iva	
Usporedba razvoja aplikacija za Android pomoću Jave i Xamarina		Fiorencis, Marta	
Razvoj višeploatformske aplikacije korištenjem Flutter-a		Hodak, Denis	
Paralelni razvoj web i mobilnih aplikacija za komunikaciju u realnom vremenu		Glavina, Jakov	
Upotreba baza podataka temeljenih na dokumentima pri razvoju programskih proizvoda		Šajfar, Sanja	
Analiza prednosti i nedostataka više-platfomskog razvoja mobilnih aplikacija u okruženju React Native		Padežanin, Luka	
Usporedba i primjena arhitekturnih uzoraka dizajna kod razvoja Xamarin mobilnih aplikacija		Smoljan, Antonio	
Izrada višeploatformskih mobilnih aplikacija korištenjem softverskog okvira React Native		Starčević, Ivan	
Energetska učinkovitost Flutter platforme u odnosu na React Native u poslovnim aplikacijama		Vuković, Luka	
Implementacija proširene stvarnosti u mobilnim aplikacijama za Android		Alagić, Aldin	
Unaprjeđenje dizajna i kôda softvera tehnikom refaktoriranja		Petreković, Domagoj	
Usporedba jezika dizajna za razvoj Android i iOS aplikacija		Žlender, Žan	
Usporedba mogućnosti i primjene razvojnih okvira React Native i Flutter		Čurić, Krešimir	
Korištenje koncepta obavještanja pomoću poslužitelja (eng. Cloud Messaging) pri razvoju mobilnih programskih proizvoda		Gardijan, Karlo	

Razvoj više-platformskih mobilnih aplikacija u Flutteru pomoću programskog jezika Dart		Kuprešak, Claudia	
Zašto (ne) odabrati Feature Driven Development?		Pavlović, Marko Fabijan	
Android JetPack - Principi i dobre prakse u razvoju Android aplikacija		Monika, Jakopanec	
Implementacija korištenja gesti u mobilnim aplikacijama proširene stvarnosti za iOS		Barošević, Matija	
Razvoj mobilne igre za Android		Tatai, Barbara	
Razvoj softvera vođen testiranjem		Franić, Tin	
Usporedba alata za automatizirano testiranje stolnih aplikacija tehnikom "s kraja na kraj"		Ogrinec, Tomislav	
Dizajn i implementacija troslojne arhitekture pri razvoju aplikacija za Android		Čulina, Kristijan	
Primjena uzoraka dizajna strukture pri razvoju programskih proizvoda pomoću razvojnog okvira Spring		Natalija, Jurčić	
Izrada mobilne aplikacije Dictionary Flashcards u alatu Android Studio		Šušnjara, Josip	
Korištenje metode prototipiranja u definiranju zahtjeva korisnika		Bradvice, Mirela	
Analiza i primjena razvojnih okvira za prepoznavanje lica pri razvoju mobilnih aplikacija		Benotić, Matija	
Izrada ERP mobilnih rješenja		Kušter, Domagoj	
Design and evaluation of software framework that improves the management of reactive dependencies in development of object-oriented applications		Mijač, Marko	
Primjena SOLID dizajna pri razvoju aplikacija pomoću razvojnog okvira Blazor		Boras, Mislav	
Razvoj aplikacija za web vođen testiranjem		Polak, Aleksandra	
Dizajn i implementacija sustava za nadgledanje kakvoće zraka pomoću IoT tehnologija		Mihaljinac, Kristijan	
Dizajn i prototipiranje integracije interneta stvari i mobilnih aplikacija		Godek, Tomislav	

Primjena tehnologije nisko-energetskog Bluetootha u informacijskim sustavima		Delač, Kristijan	
Razvoj mobilnih aplikacija pomoću Fluttera		Turić, Danijel	
Automatska analiza i kontinuirana provjera kvalitete programskog kôda		Stjepanović, Mihael	
Migracija aplikacija iz programskog jezika C#.Net u WebAssembly		Darjan, Baričević	
Mogućnosti primjene geolokacijskih servisa pri razvoju mobilnih aplikacija		Dujaković, Stanko	
Strukturni dizajn i implementacija sloja za pristup podacima u .NET Core-u		Hribljan, Ivan	
Razvoj aplikacija za web pomoću okvira Blazor		Tropčić, Stefan	
Razvoj programskog dodatka za Android Studio		Iličić, Krešimir	
Razvoj razvojnih okvira za programski jezik Kotlin		Pelicarić, Niko	
Sustavi za distribuirano testiranje programskih proizvoda		Kepe, Martin	
Tehnike metaprogramiranja u .NET platformi		Janeš, Tomislav	
Izrada prototipa aplikacije primjenom procesa iterativnog dizajna		Balogović, Branimir	
Razvoj Swift Catalyst aplikacija temeljenih na principima višeslojne arhitekture i iterativnog dizajna korisničkog sučelja		Petar, Jadek	
Analiza tržišta poslovnih aplikacija za ERP sustave		Lukačević, Anadea	
Razvoj i testiranje mobilnih aplikacija pisanih u programskom jeziku Kotlin		Grbavac, Vedran	
Reaktivno programiranje: utjecaj na dizajn strukture programskog proizvoda		Martinčević, Alen	
Primjena razvojnih okvira za strojno i duboko učenje u prepoznavanju lica pri razvoju programskih proizvoda		Filip, Marenčić	
Razvoj mikroservisa korištenjem ASP.Net Core		Marijana, Presečki	
Upravljanje IoT uređajima pomoću MQTT poruka		Paskal, Šimec	
Razvoj skice aplikacije za usluge karijernih centara na visokim učilištima		Novak, Vedran	

Effect of source-code preprocessing techniques on plagiarism detection accuracy in student programming assignments		Novak, Matija	
Dohvaćanje i analiza podataka iz repozitorija smještenog na GitHub platformi		Mijić, Marko	
Migracija web aplikacije na novije tehnologije s reaktivnim i asinkronim izvršavanjem		Hrnčić, Zoran	
Organiziranje razvoja softvera na platformi GitHub		Sršen, Ivan	
Primjena Docker tehnologije u transakcijskim sustavima		Fumić, Patrik	
Razvoj web aplikacija u ASP.NET programskom okviru		Rasinec, Karlo	
Primjena troslojne arhitekture i razvojnih okvira pri razvoju aplikacija		Cindrić, Mateja	
Prakse testiranja programskih proizvoda		Mijo, Lučić	
Arhitekturni dizajn pri razvoju aplikacija za iOS		Čvrljević, Petra	
Analiza i usporedba verzija programskog jezika Java		Bukovec, Nikolina	
Primjena IoT tehnologija za lociranje inventara unutar poduzeća		Vlahović, Pavao	
Primjena praksi i alata DevOps pri razvoju aplikacija za Android		Aleksić, Filip	
Testiranje programskih proizvoda		Dudaš, Josip	
Aplikacije za podršku timskom radu u procesu razvoja IT proizvoda		Markulin, Tomica	
Usporedba usluga izrade i smještaja web stranica		Ivan, Klanac	
Primjena Javascript programskih okvira u razvoju programa		Kišiček, Helena	
Razvoj mobilnih aplikacija za Android i iOS platformu pomoću C# programskog jezika		Fiorencis, Marta	
Hibridne mobilne aplikacije u Adobe Experience Manager Mobile		Srnec, Marko	
Metode testiranja izvornog koda mobilnih aplikacija za operacijski sustav Android		Huskanović, Alen	
Primjena različitih tipova mobilnih aplikacija i alata za razvoj		Vuković, Filip	
Proces osiguranja kvalitete pri razvoju programskih proizvoda		Mijač, Boris	
Proces razvoja edukativnih računalnih igara		Prpić, Vinka	

Android-arhitektura u Kotlinu		Balint, Tino	
Upravljanje razvojem softvera primjenom Scruma		Tomašević, Mia	
3D modeliranje ljudskog tijela za potrebe prividne stvarnosti		Lazar, Mihael	
Implementacija principa DevOps pri razvoju programskih proizvoda		Kofjač, Dalibor	
Kontinuirana integracija pri razvoju programskih proizvoda		Bunić, Jurica	
Razvoj vođen testiranjem i njegova primjena u java Spring aplikacijama		Petar, Jadek	
Automatsko testiranje programa		Jukić, Ivana	
Arhitektura mikroservisa u programskom jeziku Go		Marko, Domladovac	
Uzorci dizajna strukture računalnog programa u Swift programskom jeziku		Radić, Marinko	
Dizajn interakcija za web i mobilna sučelja		Cindrić, Mateja	
Dizajn sučelja kao element korisničkog iskustva Android mobilnih aplikacija		Sajčić, Stella	
Primjena prilagodljive stvarnosti u razvoju igara		Vukelić, Sven	
Proces dizajna korisničkog iskustva		Miličević, Ivan	
Razvoj iOS mobilnih aplikacija u programskom jeziku Swift		Šostarec, Filip	
Razvoj igara za virtualnu stvarnost		Steyskal, Toni	
Algoritam za predviđanje smjera kretanja temeljem netipičnih geolokacijskih podataka		Škuljević, Rene	
Eksternalizacija složenih operacija kod mobilnih uređaja		Ševo, Luka	
Primjena reaktivnog programiranja pri razvoju aplikacija za Android		Tuđan, Mario	
Razvoj Android mobilne aplikacije za lociranje vozila javnog prijevoza		Bagarić, Davor	
Razvoj višeplatformskih mobilnih igara na Unity platformi		Tintor, Zoran	
Rudarenje i vizualizacija podataka pomoću Microsoftovih tehnologija		Lopac, Antonio	
Sustavi za verzioniranje - tokovi rada i dobra praksa		Zovko, Marko	
Usporedba arhitekturnih uzoraka dizajna na iOS platformi		Hrvoić, Hrvoje	



Razvoj programskih proizvoda po SCRUM metodici		Kužir, Valentina	
Reaktivno programiranje u programskom jeziku Swift		Majcen, Nikola	
Redizajn arhitekture rada s podacima postojećeg programskog proizvoda		Martinčević, Alen	
Testovima upravljani razvoj u ASP.NET Core		Sušec, Ivan	
Uzorci dizajna u razvoju mobilnih aplikacija		Kopić, Domagoj	
Uzorci dizajna ponašanja računalnog programa u Swift programskom jeziku		Vertovšek, Darijan	
Mobilne tehnologije u upravljanju odnosima s klijentima		Kurt, Marko	
Usporedba klasičnih pristupa pri razvoju programskih proizvoda		Čosić, Hrvoje	
Alati za prototipiranje web stranica		Kečkeš, Anabel Li	
Analiza izazova industrije 4.0		Dudaš, Josip	
A review of energy efficiency label of street lighting systems		Gutierrez-Escolar, Alberto; Castillo-Martinez, Ana; Gomez-Pulido, Jose M.; Gutierrez-Martinez, Jose-Maria; Dominguez González-Seco, Esteban Patricio; Stapić, Zlatko	
Features and Quality of a Mobile Application Employed in a Speech-Language Therapy		Orehovački, Tihomir; Plantak Vukovac, Dijana; Stapić, Zlatko; Novosel-Herceg, Tatjana	
Modeli monetizacije mobilnih aplikacija		Srnec, Marko	
Primjena principa razvoja vođenog testiranjem pri razvoju iOS aplikacija		Labaš, Božidar	
Razvoj multiplatformske aplikacije koja koristi web servise		Hop, Tomislav	
Android Auto razvojni okvir		Cvitković, Matej	
Rezultati vrednovanja dizajna web stranica		Blažek, Luka	
Integracija Android uređaja u osobni automobil		Hrgar, Dražen	
Proširena stvarnost u turizmu: primjena na Recon Jet naočalama		Šamonik, Nikola	
Razvoj aplikacija za pametne satove		Hontić, Ivan	
Usporedba razvojnih okruženja za razvoj android mobilnih aplikacija		Pokec, Ivan	
Usporedba biblioteka za rad s podacima pri razvoju Android mobilnih aplikacija		Galić, Tomislav	

Razmjena podataka između ERP sustava i drugih poslovnih rješenja za maloprodaju		Vodomin, Goran	
Dizajn mobilnog informacijskog sustava zaštite okoliša sukladno ISO 14000 standardu		Kos, Zoran	
Generatori aplikacija za mobilne uređaje		Mojsinović, Mario	
Primjena mobilnih tehnologija u ERP sustavima		Zorković, Matija	
Primjena nerelacijskih baza podataka pri razvoju mobilnih aplikacija		Džeko, Mišo	
Primjena proširene stvarnosti pri razvoju Android mobilnih aplikacija		Leskovar, Neven	
Primjenjivost klasičnog i agilnog pristupa u razvoju igara		Vertovšek, Darijan	
Programski jezici za razvoj iOS mobilnih aplikacija		Turk, Zoran	
Uloga projektnog menadžmenta pri agilnom razvoju softvera		Pavić, Mario	
Evaluacija razvojnih okvira za testiranje Android aplikacija		Kliba, Stefano	
Implementacije prostornih tipova podataka		Filipović, Danijel	
Razvoj poslovnih aplikacija pristupom linija za proizvodnju softvera		Roško, Zdravko	
Razvoj mobilnih aplikacija vođen testiranjem		Štivić, Branimir	
Mobilno učenje: Implementacija metode brzih kartica u Androidu		Macan, David Ante	
Integracija Web shopa s ERP sustavom		Petrović, Ivan	
Proces razvoja mobilnih igara na primjeru korištenja Unity alata		Alerić, Marko	
Modularnost Windows Phone mobilnih aplikacija		Primorac, Josip	
Primjena senzora u uređajima s Android operacijskim sustavom		Huskanović, Alen	
Izrada mobilne aplikacije korištenjem PhoneGap višeplatformskog razvojnog okvira		Antolović, Zoran	
A proposal of an ontology-based methodological framework for multi-platform mobile applications development		Stapić, Zlatko	
Errata		Stapić, Zlatko	
Razvoj i primjena sustava poslovne inteligencije		Cindrić, Darko	

Implementacija i korištenje web servisa u .Net-u i Javi		Rukavina, Marin	
Implementacija prepoznavanja zvuka u Android mobilnim aplikacijama		Džeko, Mišo	
Usporedba agilnih pristupa pri razvoju programskih proizvoda		Saračević, Miroslav	
Izrada Windows 8 aplikacije koristeći C# i XAML		Jelčić, Tomislav	
Primjena API-ja društvenih mreža pri razvoju programskog proizvoda		Dominović, Leon	
Razvoj aplikacija za operativni sustav iOS		Rogar, Barbara	
ZIS aplikacije temeljene na otvorenom kodu		Stojković, David	
Microsoft XNA Framework		Pušić, Ivan	
Mobile-D: Agilna metodologija za razvoj mobilnih aplikacija		Rošić, Saša	
Razvoj programskog proizvoda primjenom LINQ okvira		Kresonja, Dario	
Implementacija web servisa za Microsoft Dynamics NAV rješenje		Flegar, Jurica	
Razvoj aplikacija temeljen na testiranju kao jednoj od agilnih metoda razvoja programskih proizvoda		Trbojević, Mladen	
Vođenje projekta razvoja programskog proizvoda		Cindrić, Darko	
Primjena UML-a pri razvoju malih programskih proizvoda		Kuhar, Krešimir	
Mobilne aplikacije u Android razvojnoj okolini		Rendulić, Branko	
Primjena CSLA.Net okvira u razvoju aplikacija		Besednik, Matija	
Načini sinkronizacije mobilnih i standardnih sustava za upravljanje bazom podataka		Glas, Ivan	