

<https://repozitorij.foi.unizg.hr/en/user/profile/mbz/318731>

Time of export: 23.09.2024. 21:03:46

Repository: repozitorij.foi.unizg.hr

Number of records on this URL: 41

Records exported: 41

Title	URL	Authors	Host item title
Programiranje u skriptnim programskim jezicima		Papić, Toni	
Izrada akcijske igre iz prvog lica za više igrača u programskom alatu Unity		Žnidarec, Mislav	
Razvoj ritmičke platformske igre		Prga, Josip	
Sustav upravljanja skladištem u C#		Žebčević, Danijel	
Igra vožnje motora		Pleić, Nikola	
C++: Od onda, do sada		Smrček, Stanko	
Glazbeni oglasnik u C#		Pavlović, Bruno	
Izrada web aplikacije u mikroservisnoj arhitekturi korištenjem programskog jezika Go		Galić, Zvonimir	
Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja		Novak, Vedran	
Heterogena dvorazinska autentifikacija		Ignjatov, Lucas	
Vizualizacija algoritama sortiranja za C++		Kovač, Marijan	
Aplikacija za vođenje trgovine u programskom jeziku C#		Dlesk, Mihovil	
Izrada računalne igre Autoškola		Čačić, Peđa	
Pregled tipičnih algoritama protiv nazubljenosti bridova računalne slike		Baturić, Luka	
Učinkovitost algoritama sortiranja		Božiček, Nikola	
Pustolovna mozgalica iz ptičije perspektive		Prga, Josip	
Implementacija i usporedba algoritama sortiranja		Pongračić, Luka	
Dvodimenzionalna akcijska igra tipa "Flappy Bird"		Sorić, Zvonimir	
Izrada igre u labirintu pomoću alata Unity		Culović, Borneo	

Modeliranje u programskom alatu Blender		Ljubojević, Dario	
Pregled mogućnosti prevoditeljske platforme .NET Roslyn		Trifunović, Goran	
Usporedba platformi za razvoj računalnih igara Unreal i Unity		Ivor, Gradiški-Zrinski	
Razvoj web aplikacije u okruženju Spring Boot		Baksa, Jura	
Izrada web aplikacije za praćenje stanja kriptovaluta		Zelenika, Krešimir	
Razvoj web stranice korištenjem Bootstrapa		Hmorinski, Denis	
Izrada računalne igre raznih tipova zagonetki		Huđek, Tomislav	
Izrada web aplikacije u programskom alatu Spring		Šepl, Ivan	
Izrada računalne igre tipa Pilotwings		Karan, Nikola	
Mrežna igra Potapanje brodova u programskom jeziku C++		Kristijan, Perković	
Izrada aplikacije Osobni Kalendar u programskom jeziku Visual Basic.Net		Knapić, Hrvoje	
Okvir Qt za razvoj aplikacija s grafičkim sučeljem		Puča, Josip	
Datoteke u objektno-orijentiranim programskim jezicima		Bouzar, Ali	
Web aplikacija za pregled i pretraživanje filmova pomoću TMDb-a		Mehanović, Zlatko	
Koncepti objektno-orijentiranog programiranja		Šolja, Jura	
Qt okvir za razvoj GUI aplikacija		Užarević, Ivan	
Primjena koncepata objektno-orijentiranog programiranja		Todorić, Ivan	
Ubrzanje algoritma upotrebom OpenCL-a i SIMD procesorskih instrukcija		Glavan, Jure	
Koncepti objektno-orijentiranog programiranja		Kopić, Domagoj	
Automatizacija postupka određivanja redoslijeda razvoja podsustava informacijskog sustava		Kudelić, Robert	
Višedretveni rad u .net i java programskom okružju		Zentner, Andrej	
Rad sa bazama podataka u .NET tehnologiji		Vrević, Armin	