

Time of export: 29.03.2025. 14:53:00

Repository: repozitorij.foi.unizg.hr

Number of records on this URL: 71

Records exported: 71

Title	URL	Authors	Host item title
Prekidač s varijabilnim hodom i pozicijom aktivacije koristeći elektromagnet		Fletcher, Joshua Lee	
Mjerenje parametara okoliša pomoću Arduino senzora		Čečura, Stjepan	
Upotreba IoT-a za navodnjavanje u pametnim gradovima		Debeljak, Darko	
Blok-lanac u sustavima interneta stvari u proizvodnji solarne električne energije		Kapelina, Viktor	
Pametni ekran za prikaz podataka koristeći e-ink tehnologiju		Antonić, Andrej	
Prilagodljiv sustav za smanjenje svjetlosnog zasljepljivanja vozača		Petrović, Stjepan	
Integracija tehnologije ulančanih blokova u aplikacije za Android		Iličić, Krešimir	
Primjena alata za analizu koda u procesu podizanja kvalitete koda		Kustura, Iva	
Usporedba e-trgovina i rješenja za upravljanje sadržajem (CMS) bez grafičkog sučelja		Tomiek, Tomislav	
Povezivanje blockchain tehnologija i interneta stvari		Pažur, Antonio	
Projektiranje i izgradnja drona		Sinovčić, Goran	
Integracija i primjena interneta stvari, ugrađenih sustava i mobilnih aplikacija		Jančić, Mislav	
Udaljeno upravljanje sustavom navodnjavanja primjenom Interneta stvari		Velkovski, Toni	
Vizualizacija telemetrijskih podataka u sustavima za lokalizaciju signala		Posarić, Lovro	
Prepoznavanje i klasificiranje izvora stresa u procesu razvoja programskih proizvoda		Belajec, Juraj	
Primjena umjetne inteligencije u pronalaženju ključnih transakcija u blockchain-u		Klaužer, Luka	
Sustav za definiranje i vizualizaciju konstelacija bespilotnih letjelica		Bogešić, Marin	
Internet stvari u računalnim igrama		Sedlanić, Leon	
Okvir za izradu animacija nad adresibilnim LED elementima upravljanim mikrokontrolerom		Tomšić, Dominik	

Primjena umjetne inteligencije za korekciju položaja oka u video komunikaciji	Črnčec, Patrik	
Sučelja za povezivanje aplikacija i dronova	Bosotin, Luka	
Izrada aplikacije za planiranje letova bespilotnih letjelica korištenjem softverskog okvira React Native	Frlić, Filip	
Napredni koncepti razvoja mobilnih aplikacija u Kotlinu	Listeš, Daniela	
Primjena paradigme čiste arhitekture pri razvoju mobilnih aplikacija za iOS	Martan, Dino	
Primjena razvojnog okvira Kotlin Multiplatform Mobile pri razvoju mobilnih aplikacija za više platformi	Dujaković, Stanko	
Testiranje Flutter aplikacija u kontekstu procesa DevOps-a	Papac, Iva	
Primjer scenarija poučavanja za srednjoškolsku informatiku povezanog s Arduino tehnologijom	Blagec, Silvija	
Utjecaj prijevoza na posao kao stresora na motivaciju i produktivnost rada	Kuštelega, Magdalena	
Analiza i primjena tehnologija precizne navigacije u zatvorenim prostorima	Sudec, Robert	
Energetska učinkovitost Flutter platforme u odnosu na React Native u poslovnim aplikacijama	Vuković, Luka	
Analiza mogućnosti .NET kompajlerske platforme Roslyn	Določak, David	
Pametna posuda za bio otpad koja eliminira insekte	Kepić, Katarina Dora	
Sustav za vizualno praćenje bespilotnih letjelica koristeći proširenu stvarnost	Bakale, Toni	
Usporedba mogućnosti i primjene razvojnih okvira React Native i Flutter	Čurić, Krešimir	
3D modeliranje terena koristeći podatke visokofrekventnog LIDAR-a	Andlar, Domagoj	
Automatsko mjerenje temperature u vertikalnim konfiguracijama termoelektričnih modula	Pažur, Antonio	
Kontrola pristupa koristeći informacije iz kreditnih kartica	Nakić, Mate	
Primjena baza podataka u izgradnji mobilnih aplikacija	Hlevnjak, Tomislav	
Programiranje Arduino uređaja	Novak, Fran	
Android JetPack - Principi i dobre prakse u razvoju Android aplikacija	Monika, Jakopanec	
Implementacija korištenja gesti u mobilnim aplikacijama proširene stvarnosti za iOS	Barošević, Matija	
Izrada sigurnog IoT sustava za praćenje rada OPG-ova	Goran, Hubak	
Implementacija mobilne aplikacije korištenjem Flutter SDK-a	Večenaj, Matija	
Internet stvari - nova generacija	Mimica, Lovel	

Dizajn i implementacija sustava za nadgledanje kakvoće zraka pomoću IoT tehnologija		Mihaljinac, Kristijan	
Dizajn i izrada autonomne letjelice i sustava za kontrolu		Čajko, Dorian	
Dizajn i prototipiranje integracije interneta stvari i mobilnih aplikacija		Godek, Tomislav	
Primjena tehnologije nisko-energetskog Bluetootha u informacijskim sustavima		Delač, Kristijan	
Razvoj mobilnih aplikacija pomoću Fluttera		Turić, Danijel	
Upotreba dronova u razvoju sustava za podršku parkiranju		Bijelić, Josip	
Razvoj Swift Catalyst aplikacija temeljenih na principima višeslojne arhitekture i iterativnog dizajna korisničkog sučelja		Petar, Jadek	
Internet stvari i mobilne tehnologije u upravljanju otpadom		Majstorović, Luka	
Pametna utičnica interoperabilna s Google Home ekosustavom		Dumančić, Hrvoje	
Progresivne web aplikacije u modernim informacijskim sustavima		Borna, Radinović	
Primjena radio frekvencijskog modula za digitalizaciju ključeva		Klaužer, Luka	
ZIS i interoperabilnost		Hodak, Ivan Fran	
Arhitekturni dizajn pri razvoju aplikacija za iOS		Čvrljević, Petra	
Dizajn ERA modela Ustava Republike Hrvatske		Fudurić, Josip	
Primjena IoT tehnologija za lociranje inventara unutar poduzeća		Vlahović, Pavao	
Razvoj ZIS aplikacija na temelju javno dostupnih podataka		Vertuš, Marko	
Primjena Blockchaina i pametnih ugovora		Neven, Travaš	
Razvoj mobilnih aplikacija za Android i iOS platformu pomoću C# programskog jezika		Fiorencis, Marta	
Energetska efikasnost vizualnog sučelja društvenih mreža		Čuka, Jelena	
Sustav za dinamičko izdržavanje kazni kod prekršaja prekoračenja brzine u prometu		Jakovljević, Dean	
Sustav za evidenciju radnog vremena zaposlenika koristeći NFC		Ana, Nikolić	
Sustav za lociranje životinja		Mihalić, Bruno	
Medium access control protocol for visible light communication in vehicular communication networks		Tomaš, Boris	
Razvoj sigurnosnih biblioteka na ESP8266 platformi		Ćosić, Antonio	
Modularni SDK za izradu CMS sustava koristeći PHP7 tehnologiju		Rinkovec, Igor	

Upotreba dronova u razvoju sustava za podršku parkiranju		Penga, Ivan	
Proširivanje alata za otkrivanje ranjivosti		Šincek, Ivan	