

Vrijeme izvoza: 19.04.2024. 22:47:26

Repozitorij: repozitorij.foi.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 313

Broj izvezenih zapisa: 100

| Naslov                                                                             | URL | Autori             | Naslov izvornika |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------|------------------|
| Izrada aplikacije virtualne stvarnosti muzeja                                      |     | Fileš, Vito        |                  |
| Integracija alata Tableau i programskog jezika Python                              |     | Malnar, Jan        |                  |
| Izrada 2D platformera s bočnim pomicanjem u programskom alatu Unity                |     | Kolar, Teodor      |                  |
| Izrada mobilnih aplikacija u alatu Flutter                                         |     | Baukovac, Erik     |                  |
| Izrada portfolio web aplikacije primjenom Firebasea i React biblioteke             |     | Tunjić, Anđela     |                  |
| Izrada web aplikacije za vremensku prognozu koristeći okvir Angular i TypeScript   |     | Galjer, Luka       |                  |
| Razvoj mobilne aplikacije korištenjem razvojnog okvira Flutter                     |     | Šimunjak, Ivana    |                  |
| Sustav upravljanja skladištem u C#                                                 |     | Žebčević, Danijel  |                  |
| Izrada 2.5D platformera u programskom alatu Unity                                  |     | Dokmanović, Matija |                  |
| Izrada igre preživljavanja na vrijeme u programskom alatu Unity                    |     | Rošić, Ivo         |                  |
| Protočni sustavi renderiranja u programskom alatu Unity                            |     | Geček, Fran        |                  |
| Igra vožnje motora                                                                 |     | Pleić, Nikola      |                  |
| Razvoj web aplikacije za upravljanje osobnim zadacima                              |     | Periša, Tomislav   |                  |
| Izrada 2D akcijske videoigre u programskom alatu Unity                             |     | Vuljak, Dominik    |                  |
| Izrada 2D platformera s elementima zagonetki u programskom alatu Unity             |     | Nikolić, Tara      |                  |
| Primjena programskog jezika C++ u razvoju web aplikacija                           |     | Midžić, Noa        |                  |
| Razvoj web aplikacije korištenjem ASP.NET Core MVC tehnologije                     |     | Čulina, Kristijan  |                  |
| Modeliranje, teksturiranje i animiranje lika videoigre u programskom alatu Blender |     | Šiško, Tin         |                  |
| C++: Od onda, do sada                                                              |     | Smrček, Stanko     |                  |

|                                                                                                  |  |                    |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--------------------|--|
| Glazbeni oglasnik u C#                                                                           |  | Pavlović, Bruno    |  |
| Alati i tehnike za podučavanje programiranja                                                     |  | Terzić, Deni       |  |
| Izrada višepplatformske strateške videoigre u programskom alatu Godot                            |  | Mrkonjić, Luka     |  |
| Izrada web aplikacije za teretanu u programskom okviru React                                     |  | Friščić, Martin    |  |
| Web aplikacija za obiteljsko poljoprivredno gospodarstvo u ReactJS-u                             |  | Škarica, Ana       |  |
| Optimizacija parametara prezentacije za prijenos vizualnih informacija                           |  | Hajdek, Martina    |  |
| Izrada 3D akcijske videoigre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine 5                  |  | Romić, Borna       |  |
| Izrada videoigre pucanja za iOS u programskom alatu Unity                                        |  | Taras, Bruno       |  |
| Izrada akcijske videoigre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine                       |  | Kovačević, Ivan    |  |
| Izrada oglasnika za ponudu građevinskih radova korištenjem biblioteka React i Firebase           |  | Cvitković, Vinko   |  |
| Izrada web aplikacije korištenjem programskom jezika Go, okvira gRPC i biblioteke React          |  | Bogdan, Kevin      |  |
| Izrada web trgovine pomoću ASP.NET CORE i Angulara                                               |  | Galović, Ivan      |  |
| Primjena okvira Angular i Spring Boot u izradi web aplikacije za pregled filmova                 |  | Jaković, Luka      |  |
| Razvoj Web aplikacije korištenjem React i Spring Boot programskih okvira                         |  | Galina, Patrik     |  |
| Izrada web aplikacije u mikroservisnoj arhitekturi korištenjem programskog jezika Go             |  | Galić, Zvonimir    |  |
| Kolokacije u engleskom jeziku informatičke struke                                                |  | Žunec, Monika      |  |
| Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja                                            |  | Novak, Vedran      |  |
| Izrada akcijske igre u prvom licu u Unity Game Engine                                            |  | Vugrinec, Tomislav |  |
| Izrada videoigre pucanja iz prvog lica u programskom alatu Unity                                 |  | Kučan, Ivan        |  |
| Izrada web trgovine upotrebom MEVN stack-a                                                       |  | Filipović, Filip   |  |
| Analiza osjećaja: pregled područja                                                               |  | Koštić, Ivona      |  |
| Leksičke baze podataka za semantičku analizu teksta                                              |  | Horvat, Ana        |  |
| Višečlani izrazi za navođenje hardverskih specifikacija u pisanim tekstovima na engleskom jeziku |  | Hlebec, Karla      |  |
| Izrada računalne igre labirinta u programskom alatu Unity                                        |  | Vukasović, Milan   |  |

|                                                                                        |  |                    |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------|--|--------------------|--|
| Paralelni razvoj web i mobilnih aplikacija za komunikaciju u realnom vremenu           |  | Glavina, Jakov     |  |
| Aplikacija za vođenje trgovine u programskom jeziku C#                                 |  | Dlesk, Mihovil     |  |
| Izrada računalne igre Autoškola                                                        |  | Čačić, Peđa        |  |
| Izrada 3D strateške igre u stvarnom vremenu u programskom alatu Unity                  |  | Hrvoje, Hodak      |  |
| Izrada videoigre za više igrača žanra Boss Rush u programskom alatu Unity              |  | Rožić, Luka        |  |
| Razvoj web servisa temeljenih na upitnom jeziku GraphQL i arhitekturi bez poslužitelja |  | Bel, Filip         |  |
| Izrada puzzle platformer igre u alatu Unity                                            |  | Ćurko, Domagoj     |  |
| Izrada mobilnih aplikacija korištenjem biblioteke Flutter                              |  | Perić, Luka        |  |
| Izrada društvene igre za više igrača u programskom alatu Unity                         |  | Žonja, Ian         |  |
| Izrada igre preživljavanja u programskom alatu Unity                                   |  | Štefičar, Dominik  |  |
| Izrada računalne igre utrivanja s pogledom odozgo                                      |  | Radotović, Emanuel |  |
| Izrazi za navođenje hardverskih specifikacija u pisanim tekstovima na engleskom jeziku |  | Pecik, Karlo       |  |
| Razvoj web aplikacije za pretraživanje jeftinih avionskih letova                       |  | Ilić, Gabriel      |  |
| 2D programiranje u HTML5                                                               |  | Hosni, Tomislav    |  |
| Samoprezentacija i upravljanje dojmovima putem društvenih mreža                        |  | Finderle, Luka     |  |
| Dizajniranje računalnih igara                                                          |  | Jukica, Tomislav   |  |
| Izrada detektivske avanturističke igre u programskom alatu Unity                       |  | Karlo, Vuljanko    |  |
| CoffeScript kao alternativa za JavaScript                                              |  | Pavlović, Antonio  |  |
| Pustolovna mozgalica iz ptičije perspektive                                            |  | Prga, Josip        |  |
| Izrada mobilne aplikacije Dictionary Flashcards u alatu Android Studio                 |  | Šušnjara, Josip    |  |
| Izrada "pixelart" igre uloga u programskom alatu Unity                                 |  | Tokić, Danijel     |  |
| Izrada 2D platformske igre u Godotu                                                    |  | Kavur, Dominik     |  |
| Izrada igre preživljavanja u alatu Unreal                                              |  | Mihalić, Emil      |  |
| Izrada igre simulacije kućnog ljubimca u programskom alatu Godot                       |  | Brežnjak, Nino     |  |
| Izrada igre šaha u Unity okruženju                                                     |  | Nižić, Mario       |  |

|                                                                                                                               |  |                     |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------|--|
| Izrada trodimenzionalne igre preživljavanja u programskom alatu Unreal Engine                                                 |  | Fran, Mikolić       |  |
| Izrada web aplikacije korištenjem okvira Angular i programskog jezika TypeScript                                              |  | Marić, Meikl        |  |
| Dvodimenzionalna akcijska igra tipa "Flappy Bird"                                                                             |  | Sorić, Zvonimir     |  |
| Izrada "roguelike" igre u programskom alatu Unity                                                                             |  | Štulić, Jakov       |  |
| Izrada 2D akcijske računalne igre u Unity-u                                                                                   |  | Letica, Roberto     |  |
| Izrada akcijske igre iz prvog lica u Unreal Engine                                                                            |  | Petanjek, Josip     |  |
| Izrada akcijske igre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine 4                                                       |  | Cmrk, Matija        |  |
| Izrada trodimenzionalne igre istraživanja u programskom alatu Unity                                                           |  | Majcen, Luka        |  |
| Izrada videoigre u Unity razvojnom okruženju                                                                                  |  | Marko, Tubanović    |  |
| Izrada trodimenzionalne igre u programskom alatu Unreal Engine                                                                |  | Romić, Borna        |  |
| Izrada Web aplikacije korištenjem okvira .NET Core i Angular                                                                  |  | Karan, Nikola       |  |
| Evaluacija varijabilnosti pažnje modulacijom vizualnih i auditivnih podražaja u komunikacijskom procesu djece : doktorski rad |  | Brek, Eva           |  |
| Izrada 3D računalne igre u programskom alatu Unity                                                                            |  | Razum, Bruno        |  |
| Izrada igre u pogledu odozgo korištenjem Unreal Engine                                                                        |  | Huzjak, Ivan        |  |
| Razvoj video igre u C++ korištenjem biblioteke OpenGL                                                                         |  | Valentić, Antonio   |  |
| Izrada 2D igre s pojednostavljenim upravljanjem u programskom alatu Unity                                                     |  | Blažević, Ivan      |  |
| Izrada igre borbene arene za više igrača u programskom alatu Unity                                                            |  | Kantoci, Mateo      |  |
| Izrada igre tipa Space Invaders u alatu Godot                                                                                 |  | Krajcer, Mateo      |  |
| Izrada mobilne igre crtanja pojmova za više igrača                                                                            |  | Taras, Bruno        |  |
| Modeliranje u programskom alatu Blender                                                                                       |  | Ljubojević, Dario   |  |
| Primjena obrade prirodnog jezika za semantičku analizu teksta                                                                 |  | Žebčević, Kristijan |  |
| Prepoznavanje bolesti palmine pipe (Rhynchophorus ferrugineus)                                                                |  | Gatarić, Filip      |  |
| Automatska klasifikacija tekstualnih dokumenata temeljem teme                                                                 |  | Šebalj, Domagoj     |  |
| Implementacija sigurnosnih aspekata web aplikacija u razvojnom okviru Spring                                                  |  | Maja, Rukav         |  |

|                                                                                                                  |  |                    |  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--------------------|--|
| Izrada dvodimenzionalne igre temeljene na priči u programskom alatu Unity                                        |  | Matija, Planec     |  |
| Primjena Raspberry Pi u obrazovanju                                                                              |  | Novosel, Dino      |  |
| Izrada 2D igre uloga u programskom alatu Unity                                                                   |  | Bogdan, Kevin      |  |
| Izrada 2D igre za Android u Unity-u                                                                              |  | Raguž, Luka        |  |
| Izrada igre utrivanja u alatu Unity                                                                              |  | Protrka, Ante      |  |
| Izrada web trgovine s direktnim pristupom bazi podataka koristeći LINQ                                           |  | Galović, Ivan      |  |
| Izgradnja Web aplikacije pomoću Spring Boot-a i Kotlina                                                          |  | Hranj, Marijan     |  |
| Izrada avanturističke igre iz prvog lica u programskom alatu Unity                                               |  | Matija, Kralj      |  |
| Izrada računalne igre biljar u programskom alatu Unity                                                           |  | Nenadić, Karlo     |  |
| Izrada video igre žanra Metroidvania u programskom alatu Unity                                                   |  | Rožić, Luka        |  |
| Razvoj web aplikacije u MERN Stack razvojnom okviru                                                              |  | Glavina, Jakov     |  |
| Pregled mogućnosti prevoditeljske platforme .NET Roslyn                                                          |  | Trifunović, Goran  |  |
| Razvoj web aplikacija u realnom vremenu na primjeru naručivanja u restoranu                                      |  | Bel, Filip         |  |
| Izrada računalne igre simulacije farme                                                                           |  | Fuks, Filip        |  |
| Primjena WebSocketsa u web aplikacijama na primjeru elektroničkog glasanja                                       |  | Tišljar, Mateo     |  |
| Izrada web aplikacija uz pomoć PHP okvira Laravel                                                                |  | Silvio, Đurić      |  |
| Taksonomija alata namijenjenih učenju programiranja                                                              |  | Mikulinjak, Dejan  |  |
| Prilagodba sadržaja mrežnih stranica za internetske tražilice pomoću strojnoga učenja i obrade prirodnoga jezika |  | Matošević, Goran   |  |
| Izrada igre borbene arene u programskom alatu Unity                                                              |  | Poje, Dario        |  |
| Izrada programa za bilješke                                                                                      |  | Jovan, Alen        |  |
| Strukture podataka u Pythonu                                                                                     |  | Babenko, Nikola    |  |
| Izrada igre utrivanja u programskom alatu Unity                                                                  |  | Baban, Deni        |  |
| Razvojni okviri za Javascript                                                                                    |  | Listeš, Daniela    |  |
| Razvoj web aplikacija u Go                                                                                       |  | Prekrat, Krunoslav |  |

|                                                                                                   |  |                          |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--------------------------|--|
| Izrada 2D igre s generiranim razinama                                                             |  | Ćurko, Domagoj           |  |
| Izrada igre beskonačnog trčanja u programskom alatu Unity                                         |  | Sorić, Zvonimir          |  |
| Primjena JavaScript biblioteka i okvira za izradu dinamičkih web aplikacija s grafičkim prikazima |  | Anđel, Mihael            |  |
| Razvoj web aplikacija kroz integraciju programskog jezika Kotlin i drugih programskih okvira      |  | Bebek, Ivan              |  |
| Izrada igre obrane tornjeva u programskom jeziku C++ i SDL-u                                      |  | Vugrinec, Tomislav       |  |
| Izrada igre obrane tornjevima u programskom alatu Unity                                           |  | Alagić, Aldin            |  |
| Izrada platformске igre u tri dimenzije                                                           |  | Zvonimir, Crljenko       |  |
| Izrada programa za virtualni efekt u audio produkciji                                             |  | Ćurić, Krešimir          |  |
| Izrada računalne akcijske igre iz prvog lica u programskom alatu Unreal Engine                    |  | Fran, Mikolić            |  |
| Programski jezici svojstveni za problemsku domenu                                                 |  | Smoljan, Antonio         |  |
| Tehnike aspektno orijentiranog programiranja                                                      |  | Maričić, Mihovil         |  |
| Izrada baze podataka u svrhu analize ponašanja kupaca web trgovine                                |  | Paula, Vajdić            |  |
| Generatori aplikacija                                                                             |  | Iva, Levak               |  |
| Razvoj mobilnih aplikacija u Android studiju                                                      |  | Kristijan, Brechelmacher |  |
| Izrada računalne igre u tri dimenzije sa zagonetkama                                              |  | Hrvoje, Hodak            |  |
| Korištenje razvojnog okvira Spring Boot za implementaciju servisa SOAP i REST                     |  | Danzante, Andrea         |  |
| Razvoj web-aplikacije pomoću alata Spring Boot uz korištenje senzora na platformi Arduino         |  | Ergović, Domagoj         |  |
| Izrada inkrementalne igre za operacijski sustav Android pomoću alata Unity 2D                     |  | Drvoderić, Stiven        |  |
| Izrada 2D platformске igre u programskom alatu Unity                                              |  | Ivanić, Matija           |  |
| Izrada 3D platformске igre u Unity-u                                                              |  | Denis, Huber             |  |
| Izrada akcijske računalne igre iz prvog lica u alatu Unreal Engine                                |  | Petanjek, Josip          |  |
| Izrada računalne igre u alatu Construct 3                                                         |  | Perić, Luka              |  |
| Razvoj web aplikacije u okruženju Spring Boot                                                     |  | Baksa, Jura              |  |

|                                                                                                               |  |                     |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------|--|
| Izrada web aplikacije za praćenje stanja kriptovaluta                                                         |  | Zelenika, Krešimir  |  |
| Primjena kooperativne teorije igara                                                                           |  | Nervo, Luka         |  |
| Okvir za razvoj obitelji poslovnih web aplikacija primjenom ontološkoga modela i generatora programskoga koda |  | Strmečki, Daniel    |  |
| Razvoj web stranice korištenjem Bootstrapa                                                                    |  | Hmorinski, Denis    |  |
| Napredni alati za podučavanje programiranja                                                                   |  | Koprivnjak, Marko   |  |
| Razvoj 2D arkadne igre u alatu Unity                                                                          |  | Krištić, Lukas      |  |
| Izrada 3D igre vođene scenarijem u alatu Unity                                                                |  | Lješčanin, Matija   |  |
| Izrada akcijske igre u programskom alatu Unity                                                                |  | Mitrić, Jerko       |  |
| Razvoj korisničkog sučelja u Knockout.js                                                                      |  | Darjan, Baričević   |  |
| Android-arhitektura u Kotlinu                                                                                 |  | Balint, Tino        |  |
| Izrada platformске igre u programskom alatu Unity                                                             |  | Matija, Pianec      |  |
| Razvoj računalne igre obrane tornjevima                                                                       |  | Zuber, Ariana - Lea |  |
| Izrada web aplikacije u programskom alatu Spring                                                              |  | Šepl, Ivan          |  |
| Korištenje PDO u razvoju web aplikacija                                                                       |  | Krković, Josip      |  |
| Razvoj 2D igre s dinamičkom pozadinom                                                                         |  | Luka, Ljubičić      |  |
| Izrada računalne igre tipa Pilotwings                                                                         |  | Karan, Nikola       |  |
| Izrada računalne akcijske igre iz prvog lica u programskom alatu Unity                                        |  | Karlo, Vuljanko     |  |
| Izrada arkadne igre u programskom alatu Unity                                                                 |  | Božo, Čulo          |  |
| Izrada platformске igre u programskom alatu Unity                                                             |  | Dumančić, Hrvoje    |  |
| Mrežna igra Potapanje brodova u programskom jeziku C++                                                        |  | Kristijan, Perković |  |
| Izrada 3D platformске igre u programskom alatu Unity                                                          |  | Marijana, Presečki  |  |
| Potprogrami u programskim jezicima                                                                            |  | Novak, Enis         |  |
| Programske paradigme                                                                                          |  | Benotić, Matija     |  |
| Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Microsoft Visual Studio                                           |  | Prožek, Zelda       |  |

|                                                                                                 |  |                    |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--------------------|--|
| Okvir Qt za razvoj aplikacija s grafičkim sučeljem                                              |  | Puđa, Josip        |  |
| Izrada 2D igre u alatu Unity                                                                    |  | Maričić, Mihovil   |  |
| Izrada društvene računalne igre za više igrača                                                  |  | Žonja, Ian         |  |
| Linije za proizvodnju softvera                                                                  |  | Serdarević, Mate   |  |
| Primjena reaktivnog programiranja pri razvoju aplikacija za Android                             |  | Tuđan, Mario       |  |
| Razvoj višeplatformskih mobilnih igara na Unity platformi                                       |  | Tintor, Zoran      |  |
| Datoteke u objektno-orijentiranim programskim jezicima                                          |  | Bouzar, Ali        |  |
| Izrada avanturističke računalne igre tipa "usmjeri i klikni"                                    |  | Babić, Gloria      |  |
| Izrada igre utrkivanja u programskom alatu Unity                                                |  | Solić, Ivan        |  |
| Primjena Raspberry Pi u poslovanju                                                              |  | Žvorc, Nino        |  |
| Testiranje PHP programskog koda                                                                 |  | Šostarec, Marta    |  |
| Web aplikacija za pregled i pretraživanje filmova pomoću TMDb-a                                 |  | Mehanović, Zlatko  |  |
| Izrada 2D platformske igre u programskom alatu Unity                                            |  | Zelenika, Krešimir |  |
| Koncepti objektno-orijentiranog programiranja                                                   |  | Šolja, Jura        |  |
| Izrada računalne igre s nasumičnim generiranjem mape                                            |  | Kantoci, Mateo     |  |
| Izrada klona računalne igre "Icy Tower"                                                         |  | Milutin, Mario     |  |
| 2D i 3D programiranje u HTML5                                                                   |  | Markotić, Nikola   |  |
| Programski alati za podučavanje programiranja                                                   |  | Šaronja, Ana       |  |
| NetBeans kao razvojna i programska okolina                                                      |  | Mojsinović, Mario  |  |
| Uvođenje elemenata računalne igre u online poučavanje sadržaja informatičkih nastavnih predmeta |  | Bernik, Andrija    |  |
| CoffeScript kao alternativa za JavaScript                                                       |  | Vitez, Kristiana   |  |
| Objektno orijentirano programiranje u programskom jeziku PHP                                    |  | Savanović, Gordan  |  |
| Razvoj aplikacije za podršku farmerima temeljene na web servisu                                 |  | Ilić, Gabriel      |  |
| Qt okvir za razvoj GUI aplikacija                                                               |  | Užarević, Ivan     |  |



|                                                                                     |  |                                                     |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------|--|
| Primjena koncepata objektno-orijentiranog programiranja                             |  | Todorić, Ivan                                       |  |
| Common Metamodel of Component Diagram and Feature Diagram in Generative Programming |  | Novak, Matija; Magdalenić, Ivan; Radošević, Danijel |  |
| Vizualizacija dupliciranog programskog koda                                         |  | Primorac, Josip                                     |  |
| Izrada arkadnih igara u Javi                                                        |  | Lazar, Matija                                       |  |
| Razvoj web aplikacije korištenjem programskog okvira Angular.js                     |  | Šafarić, Martina                                    |  |
| ZODB                                                                                |  | Pušec, Senko                                        |  |
| Rad s datotekama u programskom jeziku C++                                           |  | Vinčić, Diana                                       |  |
| Razvoj multiplatformske aplikacije koja koristi web servise                         |  | Hop, Tomislav                                       |  |
| Programiranje u skriptnim programskim jezicima                                      |  | Šestak, Petar                                       |  |
| Izrada 2D platformske igre u Javi                                                   |  | Repušić, Ivan                                       |  |
| Primjena rekurzivnih algoritama u programiranju                                     |  | Belec, Matija                                       |  |
| Razvoj web aplikacija u Ruby on Rails                                               |  | Jakopović, Lovro                                    |  |
| Igra za podučavanje programiranja                                                   |  | Strahija, Filip                                     |  |
| Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Unity                                   |  | Magdić, Valentin                                    |  |
| Primjena rekurzivnih algoritama u programiranju                                     |  | Lisjak, Davor                                       |  |
| Personalizacija unutar Adobe Experience Manager-a                                   |  | Lazar, Viktor                                       |  |
| Izrada 2D igre preživljavanja u alatu Unity za Andorid                              |  | Gradečak, Ivan                                      |  |
| Alati i tehnike za podučavanje programiranja                                        |  | Musliu, Dino                                        |  |
| Alati i tehnike za podučavanje programiranja                                        |  | Pizek, Robert                                       |  |
| Izrada računalne igre u Blender-u                                                   |  | Šepl, Ivan                                          |  |
| Izrada grafičkog sučelja aplikacija                                                 |  | Komljenović, Robert                                 |  |
| Potrošnja električne energije po gospodarskim sektorima Republike Hrvatske          |  | Presečki, Barbara                                   |  |
| Razvoj web aplikacija u Ruby on Rails                                               |  | Grdović, Mario Frane                                |  |
| Primjena predložaka programskog koda u razvoju aplikacija                           |  | Jugurčić, Mario                                     |  |

|                                                                            |  |                     |  |
|----------------------------------------------------------------------------|--|---------------------|--|
| Ubrzanje algoritma upotrebom OpenCL-a i SIMD procesorskih instrukcija      |  | Glavan, Jure        |  |
| Napredno korištenje Dreamweavera u izradi web stranica                     |  | Baklaić, Ingrid     |  |
| Razvoj aplikacija uz primjenu tehnika grafičkog modeliranja                |  | Horvat, Filip       |  |
| Utjecaj online aktivnosti na korištenje privatnog i poslovnog vremena      |  | Beraković, Mladen   |  |
| Izrada 2D arkadne igre za mobilne uređaje sa Android operacijskim sustavom |  | Švarc, Fran         |  |
| Koncepti objektno-orijentiranog programiranja                              |  | Kopić, Domagoj      |  |
| Usporedba Blender-a i SketchUp-a                                           |  | Hrastinski, Dominik |  |
| Izrada PHP okvira za Web aplikacije                                        |  | Nižetić, Denis      |  |
| Primjena različitih servisa za web aplikacije u PHP-u                      |  | Pehnec, Tin         |  |
| Programiranje u skriptnim programskim jezicima                             |  | Kišić, Dubravko     |  |
| Programiranje za uradi sam platforme                                       |  | Vrević, Armin       |  |
| Razvoj web aplikacija u Python-u                                           |  | Čoklo, Igor         |  |
| Razvoj web aplikacija u node.js                                            |  | Žvorc, Nino         |  |
| Aplikacija za evidenciju putnih naloga                                     |  | Smetko, Marko       |  |
| Izrada akcijske igre u programskom alatu Unity                             |  | Vukelić, Sven       |  |
| Izrada digitalne igre skupljanja karata u programskom alatu Unity          |  | Hrvoić, Hrvoje      |  |
| Izrada web aplikacija uporabom PHP MVC arhitekture                         |  | Deković, Vedran     |  |
| Razvoj poslovnih aplikacija pristupom linija za proizvodnju softvera       |  | Roško, Zdravko      |  |
| Implementacija algoritama umjetne inteligencije u alatu Unity              |  | Kvesić, Anton       |  |
| Vezane liste i njihova primjena                                            |  | Margetić, Petar     |  |
| Prepoznavanje i rješavanje anomalija u modelima procesa uporabom uzoraka   |  | Vidačić, Tomislav   |  |
| Dizajn web stranica pomoću alata Expression web                            |  | Horvat, Matija      |  |
| Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja                      |  | Bašić, Harun        |  |
| Programski jezik F#                                                        |  | Kovač, Ivica        |  |
| Usporedba Photoshopa i Gimp-a                                              |  | Pleša, Neven        |  |

|                                                                                                      |  |                  |  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------------|--|
| Sinkronizacija interaktivne grafike i zvuka na Android operacijskom sustavu                          |  | Tot, Danijel     |  |
| Tehnike aspektno orijentiranog programiranja                                                         |  | Ivandić, Marko   |  |
| Alati i tehnike za podučavanje programiranja                                                         |  | Serdarević, Mate |  |
| Analiza programskih jezika i alata za ubrzani razvoj web aplikacija                                  |  | Malnar, Davor    |  |
| Bogata multimedijaska prezentacija irske umjetnosti temeljena na multimodalnoj strukturi informacija |  | Sajko, Mihael    |  |
| Izrada 2d platformera u operacijskom sustavu Android                                                 |  | Labaš, Božidar   |  |
| Izrada igre na ploči pomoću Actionscripta                                                            |  | Hop, Tomislav    |  |
| Koncepti i tehnike jezika skripata                                                                   |  | Rajič, Antonio   |  |
| Aspektno orijentirano programiranje                                                                  |  | Trupina, Josip   |  |
| Generatori aplikacija                                                                                |  | Mlakar, Josip    |  |
| Manipuliranje strukturiranim podacima u jeziku Python                                                |  | Orejaš, Hrvoje   |  |
| Multiplatformski razvoj aplikacija za pristup on-line bazi podataka                                  |  | Vuković, Matej   |  |
| Samootkrivanje i privatnost na socijalnim mrežama među studentima                                    |  | Patafta, Danka   |  |
| Utjecaj ovisnosti o online igrama na učenje i ponašanje studenata                                    |  | Nonković, Vanja  |  |
| Primjena generativnih tehnika u razvoju aplikacija                                                   |  | Hlevnjak, Jurica |  |
| Razvoj web aplikacije korištenjem Node.js i Backbone.js aplikacijskih okvira                         |  | Novoselec, Mario |  |
| Okviri za automatsko korištenje i manipulaciju web elemenata                                         |  | Šagud, Dario     |  |
| Teorija igara i njezina primjena u poslovanju                                                        |  | Kučina, Dario    |  |
| Primjena Akka okvira u realizaciji konkurentnih i distribuiranih aplikacija                          |  | Kutičić, Damir   |  |
| Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja                                                |  | Miletić, Petar   |  |
| Rad sa bazama podataka u .NET tehnologiji                                                            |  | Vrević, Armin    |  |
| Fraktalni modeli terena i vegetacije u računalnoj grafici                                            |  | Fabris, David    |  |
| Izrada 3d računalne igre korištenjem DirectX-a                                                       |  | Strahija, Žan    |  |
| Izrada računalne igre u Flash-u                                                                      |  | Šitum, Domagoj   |  |

|                                                                            |  |                     |  |
|----------------------------------------------------------------------------|--|---------------------|--|
| Izrada sadržaja za elektroničko učenje primjenom HTML5 i CSS3 tehnologija  |  | Zorko, Željko       |  |
| Razvoj računalnih igara uz pomoć alata Unity                               |  | Kvesić, Anton       |  |
| Prividna stvarnost: primjena u sustavima za elektroničko učenje            |  | Hlevnjak, Robert    |  |
| Dinamički jezici za Java platformu                                         |  | Ružak, Igor         |  |
| Napredne tehnike programiranja u jezicima skriptata                        |  | Hribljan, Davor     |  |
| Analiza i primjena PHP okvira za razvoj web aplikacije                     |  | Nižetić, Denis      |  |
| Simulacija i vizualizacija titranja u WebGL-u                              |  | Ružak, Željko       |  |
| Analiza učinkovitosti pojedinog igrača tokom košarkaške utakmice           |  | Megla, Matija       |  |
| Uvod u programiranje pomoću alata AgentSheets                              |  | Takač, Kristina     |  |
| Društveni kapital pojedinaca i online komunikacija                         |  | Granatir, Patricija |  |
| Obrada videa za potrebe elektroničkog učenja                               |  | Bukarica, Josipa    |  |
| Obrada multimedijских sadržaja                                             |  | Jurković, Ella      |  |
| Razvoj web aplikacije korištenjem programskog okvira sa MVC arhitekturom   |  | Jandrijević, Filip  |  |
| Tipografija u promotivnim materijalima                                     |  | Horvat, Silvija     |  |
| Refaktoriranje kao način poboljšanja programskog koda                      |  | Bat, Mario          |  |
| Neizraziti ekspertni sustav za odabir medija za pohranu podataka           |  | Mikuličić, Marin    |  |
| Usporedba slojeva za pristup bazama podataka                               |  | Glas, Ivan          |  |
| Ovisnost i Internetu i društvenim mrežama                                  |  | Horvat, Petra       |  |
| Tehnike i alati za podučavanje programiranja                               |  | Rosandić, Igor      |  |
| Izgradnja aplikacije korištenjem razvojnog okruženja Qt i sustava SQLite   |  | Škalec, Jelena      |  |
| Sustav za provjeru identiteta pomoću otiska prsta                          |  | Kukić, Aljoša       |  |
| Usporedni razvoj web aplikacija pomoću alata Adobe Flash i jezika HTML     |  | Vinković, Goran     |  |
| Razvoj trodimenzionalnih animacija                                         |  | Kapeš, Zvonimir     |  |
| Razvoj maloprodajnog informacijskog sustava primjenom RUP metodike razvoja |  | Vladić, Tomislav    |  |
| Izrada generatora aplikacija                                               |  | Mužinić, Luka       |  |

|                                                                             |  |                    |  |
|-----------------------------------------------------------------------------|--|--------------------|--|
| Formati zapisa 3d računalne grafike i njihove konverzije                    |  | Baotić, Dragan     |  |
| Multimedia u društvenim mrežama                                             |  | Mirković, Igor     |  |
| Razvoj dinamičkih web stranica pomoću alata Dreamweaver i jezika php        |  | Nađ, Natalia       |  |
| Obrazovna primjena Web 2.0 alata                                            |  | Klarić, Vedran     |  |
| Usporedba web prezentacijskih uzoraka u raznim tehnologijama                |  | Mišetić, Franjo    |  |
| Učenje programiranja pomoću programskog alata Alice                         |  | Takač, Kristina    |  |
| Primjena naprednih tehnika objektno-orijentiranog programiranja             |  | Vrabec, Tomislav   |  |
| Programiranje multimedijских aplikacija                                     |  | Bračun, Denis      |  |
| Razvoj multimedijских aplikacija na mobilnim telefonima                     |  | Ritec, Marija      |  |
| Automatska klasifikacija tekstualnih dokumenata temeljem jezika             |  | Potočnjak, Andrija |  |
| Automatsko programiranje                                                    |  | Ružak, Igor        |  |
| Izvršavanje dinamičkih programskih jezika na Java Virtual Machine platformi |  | Ostrun, Nikola     |  |
| Razvoj aplikacija uz primjenu tehnika grafičkog modeliranja                 |  | Kovačević, Bojan   |  |
| Interpersonalni aspekti računalom posredovane komunikacije                  |  | Turčić, Tomislav   |  |
| Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja                       |  | Vincek, Josip      |  |
| Programski alati za podučavanje programiranja                               |  | Hoško, Mario       |  |
| Programiranje u multimedijским jezicima i alatima                           |  | Alagić, Dino       |  |
| Generatori aplikacija                                                       |  | Bradara, Andrea    |  |
| Automatsko indeksiranje tekstualnih dokumenata                              |  | Mejaš, Kristina    |  |
| Algoritmi klasteriranja dokumenata i klusterske tražilice                   |  | Redžić, Zijad      |  |
| Kriptiranje Hillovim algoritmom                                             |  | Hanžek, Ana        |  |
| Generičko programiranje                                                     |  | Vukšić, Saša       |  |
| Napredne tehnike programiranja                                              |  | Franković, Dejan   |  |
| Polimorfizam                                                                |  | Lacić, Dorian      |  |
| Prividna stvarnost u multimedijским aplikacijama                            |  | Prosen, Marko      |  |

|                                                                             |  |                    |  |
|-----------------------------------------------------------------------------|--|--------------------|--|
| Komunikacija posredstvom računala i Interneta                               |  | Gotić, Ivan        |  |
| Napredne tehnike programiranja: Upotreba AJAX-a za izgradnju web aplikacija |  | Lozić, Ivan        |  |
| Integracija generativnog programiranja i skriptnih jezika                   |  | Radošević, Danijel |  |