https://repozitorij.foi.unizg.hr/user/profile/mbz/291832

Vrijeme izvoza: 29.03.2024. 06:27:23
Repozitorij: repozitorij.foi.unizg.hr
Ukupan broj zapisa na URL-u: 131
Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Izrada 2D videoigre žanra Metroidvania u Unity-u		Rusak, Antonio	
Izrada videoigre tipa FPS		Pešić, Antonio	
Razvoj videoigre temeljene na žarnu horor		Pizek, Elena	
Elementarni stanični automati		Lukšić, Hrvoje	
Elementi korišteni u kreiranju videoigara		Šimićev, Ines	
Izrada 2D retro videoigre pomoću Javascripta		Juić, Tim	
Izrada 3D sadržaja i prikaz u virtualnom muzeju		Milohanović, Filip	
Izrada avanturističke videoigre temeljene na umjetnoj inteligenciji		Badel, Dorian	
Izrada i implementacija korisničkog sučelja tipa WWWUI		Kovačević, Josip	
Izrada videoigre tipa 3D platformer		Levatić, Emanuel	
Izrada videoigre tipa FPS u programskom alatu Unity		Sopić, Tin	
Razvoj multiplatformske aplikacije u tehnologiji .NET MAUI		Tkalčec, Antun	
Razvoj proceduralno generirane simulacijske videoigre menadžmenta kolonije u alatu Unity		Vranić, Alan	
Razvojni okviri za izradu sučelja tipa WWWUI		Kajzogaj, David	
Utjecaj odabira baze podataka na brzinu rada programskih aplikacija		Mihalić, Petar	
Uporaba engleskog jezika na online forumima za rješavanje problema u radu s računalnom		Goleš, Viktor	
Izrada 2D računalne igre temeljene na misijama praćenja u Unity-ju		Katoliković, Ivan	
Asimetrično kriptiranje podataka		Husinec, Pavao	
Izrada 2D računalne igre		Žugaj, Antonio	

Izrada 2D videoigre preživljavanja koristeći platformu Godot		Pavlek, Rudolf	
Izrada klona videoigre Minecraft		Mušica, Marko	
Izrada računalne igre temeljene na sustavu prikupljanja plijena		Marković, Marko	
Izrada simulacijske računalne igre preživljavanja u alatu Unity		Baštek, Boris	
Izrada videoigre obrane dvorca		Brzoja, Marin	
Planiranje, modeliranje i izrada računalne igre		Jurić, Antonio	
Primjena baza znanja za poučavanje programiranja		Vresk, Josipa	
Razvoj videoigre temeljene na utrkivanju u programskom alatu Unity		Lucić, Ivan	
Izrada videoigre utrkivanja u programskom alatu Unity		Lakoseljac, Rafael Dominik	
Vizualizacija algoritama sortiranja		Trupković, Karlo	
Visual Basic u sustavu Microsoft Access		Brekalo, Matej	
Automatizirani robotski proces praćenja IR objekta unutar određenih granica		Kolarić, Ivan	
Dizajnerske tehnike i alati za kreiranje grafičkog sadržaja u računalnim igrama		Pedljo, Franjo	
Izrada 2D platformera u programskom alatu Unity		Mihalić, Petar	
Izrada 2D pokretača igre za računalnu igru izrađenu u C++-u i SDL-u		Gazdek, Leonardo	
Izrada 2D računalne akcijsko-avanturističke igre tipa Metroidvania u programskom alatu Unity		Weisser, Fran	
Izrada akcijske 3D računalne igre		Zadravec, Lino	
Izrada web stranica za poslovne primjene		Rimay, Rakel	
Mogućnosti korištenja računalnih igara u visokoškolskom obrazovanju		Blažek, Ivan	
Popularnost žanrova računalnih igara		Brlić, Julijan	
Primjena programskih proizvoda u poslovnim sustavima		Lončarić, Stella	
Proces razvoja računalne igre s 3D elementima u razvojnom okruženju Unity		Ivanić, Matija	
Proces razvoja računalne igre s elementima preživljavanja u razvojnom okruženju Unity		Vranić, Alan	
Rad s bazama podataka u programskom jeziku Visual Basicu.NET		Hegedušić, Mario	

Razvoj igre uloga na poteze u programskom alatu Unity		Jurinić, Filip	
Razvoj trodimenzionalne računalne igre u programskom alatu Unity		Hamzić, Domagoj	
Računalne igre u visokoškolskom obrazovanju		Matijević, Mislav	
Dizajn poslovnih korisničkih sučelja		Marinović, Matija	
Korištenje sučelja WWWUI na mobilnim platformama		Štedul, Luka	
Implementacija alata za modeliranje baza podataka		Lehpamer, Mihael	
Primjena AJAX-a u web aplikacijama		Magić, Filip	
Grafičke kontrole u programskom jeziku Visual Basic.NET		Hržina, Mario	
Grafičko oblikovanje sučelja u programskom jeziku Visual Basic		Rajič, Blaž	
Izrada sučelja tipa WWWUI pomoću razvojnog okvira Bootstrap		Kovačević, Josip	
Alati i platforme za razvoj računalnih igara		Šimović, Fran	
Izrada 2D platformera u programskom alatu Unreal Engine 4		Mahnet, Domagoj	
Izrada akcijske 3D igre u programskom alatu Unity		Oletić, Antonio	
Izrada horor igre preživljavanja u programskom alatu Unity		Alilović, Dario	
Metode sortiranja		Šakić, Dario	
Usporedba žanrova računalnih igara		Curić, Domagoj	
Metode i tehnike izrade računalnih igara		Ivan, Bogović	
Usporedba programskih jezika temeljenih na sintaksi jezika C		Filip, Crnko	
Vrste korisničkih sučelja		Briški, Marko	
Razvojni okviri za Javascript		Listeš, Daniela	
Web tehnologije za prikaz 3D grafike		Trajkov, Aleksandar	
Što rade društvene mreže da bi odgovorile na odgojne izazove društva?		Kemenović, Igor	
Žanrovi računalnih igara		Brnada, Antonio	
Biblioteke JavaScript za razvoj 3D elemenata		Bešenić, Mihael	
Okviri za razvoj web aplikacija s prilagodljivim sučeljima		Goran, Hubak	

Programska podrška učenju programiranja		Maoduš, Kristijan	
Progresivne web aplikacije		Težak, Filip	
Razvoj programa za društveno umrežavanje		Ćorluka, Antonio	
Uloga boja u dizajnu korisničkih sučelja		Jurić, Ivana	
Uporaba c/c++ programskih jezika		Cvitković, Vinko	
Kombinatorne igre		Galić, Zvonimir	
Razvoj mobilnih aplikacija u Android studiju		Kristijan, Brechelmacher	
Posljedice neetičnog ponašanja na internetu na individualne korisnike		Štefan, Melanija	
Bogata WWWUI sučelja		Putrić, Božidar	
Javascript 3D		Lazar, Matija	
Sustav za upravljanje bazama podataka		Hanžek, Renata	
Aplikacije temeljene na NoSQL i relacijskim bazama podataka		Cesar, Josip	
Aspekti dobrog i lošeg web dizajna		Nikolina, Žagar	
Dizajn sučelja WWWUI u programu Adobe Photoshop		Gatarić, Filip	
Izrada grafičkih elemenata sučelja WWWUI		Kiš, Karlo	
Kategorizacija web 2.0 aplikacija		Balta, Daniela	
Odabir baze podataka pri programiranju poslovnih aplikacija		Hranić, Darko	
Principi dizajna sučelja GUI i WWWUI		Gašić, Drago	
Programski jezici korišteni u poučavanju programiranja		Flajšek, Marko	
Razvojni okviri temeljeni na jednoj kodnoj osnovi za razvoj web i mobilnih aplikacija		Vidaković, Karlo	
Implementacija baze podataka za potrebe RFID identifikacije zaposlenika		Leon, Lukša	
Izrada aplikacije za evidenciju odvage		Šuprina, Lucija	
Razvoj korisničkog sučelja pomoću React i Redux programskih biblioteka		Filip, Žmuk	
Sustavi jedinstvenog prijavljivanja		Gluhak, Nikola	
Primjena jedinstvene programske tehnologije u razvoju višeplatformskih mobilnih aplikacija		Hrgović, Saša	

Dizajn sučelja web mjesta		Benković, Ivan	
Događajima pogonjeno programiranje		Škvorc, Marko	
Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Microsoft Visual Studio		Prožek, Zelda	
Reaktivno programiranje u programskom jeziku Swift		Majcen, Nikola	
Aplikacija za praćenje atletskog natjecanja		Tušek, Mario	
Primjena programskih jezika u praksi		Hranj, Tomislav	
Razvoj aplikacija u Groovy		Kuduz, Tomislav	
Web sustav visokih performansi bazirani na PHP-u		Antolović, Zoran	
Izrada baze podataka za evidenciju informatičke opreme		Blažević, Marijana	
CouchDB		Perko, Domagoj	
Dizajn elemenata web sučelja u alatu Adobe Photoshop		Zajec, Svjetlana	
Learning about Business Intelligence - Challenges of the Visually Impaired		Rabuzin, Kornelije; Konecki, Mario; Šestak, Martina	
Usporedba principa dizajna stolnih i web sučelja		Gerovac, Luka	
Izrada 2D platformske igre u Javi		Repušić, Ivan	
Lista kao apstraktni tip podatka		Koprivnjak, Marko	
Razvoj računalne igre za više igrača koristeći tehnologije MEAN Stack		Smrček, Nikola	
Tehnologije za programiranje prilagodljivih web sučelja		Petrlić, Marko	
Igra za podučavanje programiranja		Strahija, Filip	
Mogućnosti grafičkog oblikovanja u C++ programskom jeziku		Vuković, Filip	
Objektno orijentirani jezici i njihovi principi		Gašljević, Kristijan	
Poslovne web aplikacije temeljene na bazama podataka		Hranić, Darko	
Mobilne aplikacije temeljene na bazama podataka		Durlen, Ivan	
Dizajn WWWUI sučelja		Kunštić, Nikola	
A Real-World Implementation of IoT Automobiles		Milković, Hrvoje; Ivković, Nikola; Konecki, Mario	

AJAX implementacija modula registracije i prijave na sustav kroz razvojne okvire :JQuery,YUI,Prototype,MooTools		Petričević, Goran	
Aplikacija za privatnu biblioteku		Kolar, Sandra	
Izrada MUI (Mobile User Interface) sučelja		Tuđan, Mario	
Metode pretraživanja		Galić, Matija	
Složenost programskih jezika		Gašparić, Tajana	
Sustav za pomoć osobama oštećena vida za potrebe programiranja grafičkih sučelja		Konecki, Mario	
Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja		Miletić, Petar	
Algoritmi pretraživanja		Gubez, Dejan	
Izrada poslovnih aplikacija u programskom jeziku VB.NET		Jarnjak, Andrijana	
Kontrolne strukture objektno-orijentiranih programskih jezika		Kovačević, Mario	
Metode sortiranja u C++-u		Mrkela, Vladimir	
Odabir prikladne baze podataka		Hribljan, Davor	
Programiranje u multimedijskim jezicima i alatima		Alagić, Dino	
Razvoj prilagodljivih korisničkih sučelja tipa WWWUI		Kolić, Teo	