https://repozitorij.foi.unizg.hr/user/profile/mbz/365224

Vrijeme izvoza: 29.03.2024. 02:59:57
Repozitorij: repozitorij.foi.unizg.hr
Ukupan broj zapisa na URL-u: 127
Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Razvoj 3D igre preživljavanja u Unity okruženju		Patafta, Nikola	
Algoritmi strojnog učenja u poslovnoj inteligenciji: Kako strojno učenje revolucionira rješenja za poslovnu inteligenciju?		Blažević, Mihael	
Detekcija dinamičkih objekata u prometu u ovisnosti o njihovoj udaljenosti i vremenskim uvjetima		Đurašinović, Luka	
Evaluacija ograničene perspektive za segmentaciju prometnog okruženja		Babić, Lucija	
Razvoj horor igre sa preživljavanjem za više igrača u Unreal Engine 4 razvojnom okruženju		Zeko, Karlo	
Web aplikacija za rezerviranje termina u restoranu		Vidan, Deni	
Web aplikacija za iznajmljivanje stanova		Bašan, Andrija	
Sound Waves Festival: Razvoj baze podataka za organiziranje glazbenog festivala		Siard, Thomas	
Razvoj akcijske igre „Survive It“ u Unity okruženju		Čabraja, Ivan	
Usporedba strategija roditeljskog odgoja u digitalnom okruženju: Sustavni pregled literature		Banić, Leonarda	
Izrada kooperativne pucačine iz ptičje perspektive u Unity razvojnom okruženju		Salopek, Danko	
Izrada web aplikacije za upravljanje kalendarom djelatnika fakulteta		Glavaš, Tihana	
Razvoj mobilne aplikacije za javni prijevoz u gradu Puli		Ostović, Robert	
Razvoj mrežne aplikacije za čavrljanje koristeći Websocket i E2EE		Omazić, Matej	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesom prijave grešaka		Gazić, Dino	
Sustav za preporučivanje smještaja u sklopu sjedišta turističke agencije		Muža, Domagoj	
Samopercepcija utjecaja računalnih igara na fizičko stanje igrača		Kurevija, Matej	
Performanse konvolucijskih neuronskih mreža na prometnim znakovima zemalja Europe		Mažar, Krešimir	

Semantička segmentacija slika prometnica generiranih CARLA simulatorom		Aničić, Simon	
Anotacija skupa podataka za različite probleme dubokog učenja na primjeru ai.Shuttle robota		Brodarič, Luka	
Silent Nut: razvoj roguelike igre u Unity okruženju		Nejedly, Vedran	
Prepoznavanje glasa na primjeru Google asistenta		Korica, Andrej	
Programski alati i biblioteke za vizualizaciju podataka u uredskom poslovanju informatičara		Pauković, Robert	
Softver za uređivanje video zapisa s primjenom umjetne inteligencije		Josipović Deranja, Lucija	
Besplatni softveri za testiranje CPU-a		Dupor, Danijel	
Analiza informatizacije poslovnih procesa u zdravstvenoj njezi i fizikalnoj terapiji u kući		Alboretto, Irina	
Korištenje informacijske i komunikacijske tehnologije u nastavi viših razreda osnovnih škola na području grada Pule		Ocvirk, Marta	
Digitalna pristupačnost web sjedišta		Keleman, Monika	
Docconnect: web aplikacija za umrežavanje liječnika		Ivanda, Tomislav	
Progresivna web aplikacija za upravljanje vatrogasnim društvom		Domić, Filip	
Aplikacije Kali Linux operativnog sustava		Brajković, Mateo	
Dizajn web trgovina		Kodrin, Denis	
FIPUbot: web aplikacija za automatizirano odgovaranje na često postavljena pitanja studenata		Višnjić, Matej	
Informacijski sustavi za upravljanje odnosa s klijentima (CRM) u mikro poduzećima u turizmu		Pivac, Dejana	
Razvoj uređivača Markdown datoteka		Fumić, Roko	
Razvoj web aplikacije namijenjene online naručivanju termina kod stomatologa		Lončarić, Laura	
Uloga umjetne inteligencije u razvoju weba		Fabijančić, Manuel	
Umjetna inteligencija u videoigrama		Špehar, Krešimir	
Digitalna umjetnost u IT industriji		Mikulaco, Gabriel	
Izrada internetske stranice i chatbota za udrugu Novogradiške njuške		Solić, Marko	
Operativni sustavi pametnih satova		Maglica, David	
Usporedba alata za obradu videa		Ružić, Dominik	

Usporedba besplatnih programa za obradu i snimanje zvuka		Ciceran, Marijan	
Vektorske baze podataka za obradu nestrukturiranih podataka		Blašković, Luka	
Zaštita osobnih podataka tijekom kupovine na internetu u vrijeme COVID-19 pandemije		Milevoj, Leonarda	
Dizajn i vrednovanje prototipa mobilne aplikacije		Vošten, Renata	
Kuroi Yuki: razvoj atmosferskog psihološkog horora u Unity okruženju		Šeparović, Marko	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima		Starčić, Toni	
Sustav za prikupljanje podataka sa senzora temeljen na platformi K3S		Perko, Marko	
Web aplikacija za integraciju ponuda poslova iz više izvora		Lukač, Matteo	
Motivacija učenika za računalno programiranje u nastavi informatike		Tonković, Aleksandra	
Primjena alata QGIS: Katastar bolničkih zdravstvenih ustanova Republike Hrvatske		Ivanišević, Željka	
Privatnost i sigurnost podataka u oblaku		Dražić, Bernarda	
Aplikacija za udomljavanje i prijavu nestanka pasa		Zulić, Denis	
Multiplatformska detekcija strojno čitljive zone na osobnim dokumentima		Bajtl, Saša	
Optimizacija modela temeljenih na Gradient Boosting metodi		Markov, Petar	
Testiranje, integracija i isporuka klijentskih komponenti web aplikacija		Šifner, Ivan	
Big Data i jezici za upite		Zekić, Martin	
Percepcija digitalnih kompetencija nastavnika osnovnih i srednjih škola		Dautović, Ivana	
Utjecaj primjene robotike na produktivnost		Punčikar, Leoni	
Queueprefix: web aplikacija za povezivanje igrača računalnih igara		Balen, Ivan	
Razvoj klijentskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza		Sučić, Laura	
Razvoj poslužiteljskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza		Kožić, Karlo Dini	
Razvoj web aplikacije za vrednovanje izvođača građevinskih radova		Tomljanović, Marko	
Implementacija backenda socijalne mreže u mikroservisnoj arhitekturi nad platformom kubernetes		Degmečić, Filip	
Izrada front-end komponenti aplikacije za praćenje otvorenosti školjkaša		Družeta, Nikola	
Izrada backend komponenti za digitalnu platformu "Physio"		Hadžić, Adis	

Razrada korisničkog sučelja i korisničkog iskustva za digitalnu platformu Physio		Kuveždić, Domagoj	
Upravljanje stanjima unutar React biblioteke		Anđić, Tomislav	
Chatbot za prepoznavanje korisničkih namjera zasnovan na modelima		Ferlatti, Aldo	
Aplikacija za praćenje i planiranje osobnih financija		Tometić, Vedran	
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa		Šverko, Mladen	
Alati za detekciju plagijata u programskim rješenjima		Devald, Valentina	
Testiranje softvera		Mraović, Marko	
Aplikacija za kreiranje tržišta uslužnih djelatnosti		Lesar, Alen	
Aplikacija za učenje propisa u prometu		Blažević, Nikola	
Implementacija algoritama u programskom jeziku Scala		Brizanac, Ivan	
Pametna narukvica - aplikacija za demostraciju mogućnosti Google Beacon platforme		Juraga, Leopold	
Razvoj fiskalne blagajne u web frameworku Django		Anić, Robert	
Sustav za geolociranje, fotografiranje i prijavu problema u okolišu		Bartaković, Ivan	
Razvoj procedure za oporavak baze podataka od nepredviđenih situacija		Stupar, Marko	
Razvoj web aplikacije za praćenje napredovanja u fitness centru		Vila, Leon	
Izrada baze podataka na primjeru skladišta korištenjem MYSQL 8		Rojnić, Stefano	
Izrada i prikaz 3D modela u Google VR okruženju		Pišonić, Barbara	
Poslovni informacijski sustavi u bankarstvu		Verić, Eva	
Aplikacija za predikciju rezervacija otkazanih na temelju vremenske prognoze		Buhin, Kristian	
Izrada razvojnog okruženja za računalne igre u programskom jeziku C#		Sršen, Mirko	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Backend		Ožbolt, Filip	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend		Markovčić, Stjepan	
Usporedna analiza alata za učenje programiranja		Miličević, Marijela	
Web aplikacija za rješavanje problema rasporeda pomoću genetskog algoritma		Jurinčić, Jurica	
NoSql baze podataka		Hanuljak, Ivan	

Razvoj igre u stvarnom vremenu temeljene na Blockchain-u		Skok, Karlo	
Programsko ostvarenje algoritma roja čestica u jeziku C++		Perić, Matko	
Primjena računalnog vida u očitavanju pogotka na metama		Hodžić, Adnan	
Umjetna inteligencija u sigurnosnim sustavima		Balta, Nikola	
Vizualizacija podataka:d3.js biblioteka		Stastny, Dario	
Modeliranje i razvoj sustava potpore odlučivanju za upravljanje globalnom maloprodajom		Dudaković, Timon	
Detekcija automobilskih tablica open cv bibliotekom		Banjavčić, Josipa	
Konvolucijske neuronske mreže za klasifikaciju objekata		Mehinović, Lejla	
Metode višekriterijalnog odlučivanja		Jašarević, Vedrana	
TOGAF okvir za arhitekturu poduzeća		Juran, David	
Sustav za dojavu problematike, provedbe mjera dezinfekcije, dezinsekcije i deratizacije (DDD) nadležnoj jedinici lokalne samouprave		Sinožić, Sebastian	
Aplikacija za rezervaciju termina u studentskim referadama		Matak, Ivan	
Razvoj web aplikacije u React i Node.js okruženjima		Tvrdinić, Karlo	
Razvoj sustava za kupovinu radničkih mjesečnih karata za pravne osobe		Babić, Kristijan	
Razvoj klijentskih komponenti aplikacije za upravljanje rasporedom		Vučković, Klara	
Razvoj poslužiteljskih komponenti aplikacije za upravljanje rasporedom		Šturlan, Adriana	
Apstraktni tip podataka graf		Đaić, Katarina	
Izrada kviza u programskom jeziku C++		Fodor, Filip	
Razvoj atmosferične 2D puzzle platformer igre u Unity okruženju		Vinković, Goran	
Proširena stvarnost		Kodan, Norman	
Razvoj 2D avanture u Unity okruženju		Salopek, Danko	
Usporedba biblioteka za vizualizaciju podataka u Pythonu		Jurić, Simona	
Alati namijenjeni podučavanju programiranja		Okić, Amel	
Izrada 3D igre s reaktivnom inteligencijom kod entiteta u Unity okruženju		Marić, Josip	

Razvoj igre obrane kula		Zeko, Karlo	
Razvoj računalne igre u okruženju Cocos2d-x		Ivanda, Tomislav	
Metode strojnog i dubinskog učenja za predikciju otkazivanje rezervacija		Ferlatti, Aldo	
Progresivne web aplikacije		Ivanušec, Sandi	
Steganografija i steganaliza		Klasan, Kristijan	
BPMN 2.0: Orkestracijski, koreografski i kolaboracijski dijagrami		Sabolek, Iva	
Razvoj SCADA podsustava za ranu detekciju kritične situacije		Šverko, Mladen	
Izrada interaktivnog korisničkog sučelja primjenom Javascript biblioteke React		Kantolić, Marija	
Razvoj sustava za predaju i obradu zahtjev za izdavanje beskontaktnih kartica		Radin-Mačukat, Mikaela	
Zadovoljstvo korisnika mobilnim uslugama		Obadić, Nikolina	
Sustavi višestrukih klasifikatora temeljeni na upravljanom odabiru atributa u procjeni kreditnog rizika		Oreški, Goran	